|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **7. alkalom:** | **Le**í**rás** | **Idő (perc):** |
| **Program** | switch-case.cpp  szamologep.cpp  osztalyzat.cpp | **-** |
| **Ismétlés** | * Mikről tanultunk eddig? * Amire esetleg a többség nem emlékszik vagy nehéznek érezte, gyakoroltassuk be velük! | 10 |
| **Switch-case szerkezet** | * Magyarázzuk el a gyerekeknek a switch működését. A switch-case utasítás párost akkor használjuk, hogy ha nagyon specifikus eseteket szeretnénk vizsgálni. Minden eshetőségre írunk egy case-t továbbá a switch case szerkezetnek van egy default ága, ami alap esetet jelent, ez akkor fut le, ha semelyik “case” nem volt jelen. * Készítsük el a gyerekekkel a példaprogramot! (switch-case.cpp) | 15 |
| **Számológép program elkészítése** | * Kezdjük el közösen csinálni a számológép programunkat. Magyarázzuk el a fő logikai működését! * Az összeadás és a kivonás műveletet programozzunk le együtt, a további része legyen önálló munka. * További fejlesztési lehetőségként hozzáadhatunk több műveletet, amit a gyerekek is ismernek. Például hatványozás, gyökvonás. | 30 |
| **Gyakorlás** | * Ha marad idő, készítsenek a gyerekek egy osztályzat-értékelő programot.   + Switch-case segítségével   + 1-5-ig osztályoz (elégtelen,elégséges, közepes, jó, jeles érdemjegy)   + Akár egy projektóra keretein belül is elkészíthető. | - |
| **Összefoglalás és mentés** |  | 5 |